



## **BIENNIO SPERIMENTALE**

Contenuti della disciplina:

### **DISCIPLINE GEOMETRICHE**

#### ***Primo anno***

---

- Costruzioni geometriche: divisione di angoli e segmenti; poligoni regolari; rettangolo aureo; raccordi; caratteri alfa-numeric.
- Reticoli e progettazione modulare.
- Le matrici geometriche nella progettazione di architetture e oggetti.
- Proiezioni ortogonali e relativa visione assonometrica della rappresentazione di punti, segmenti, poligoni regolari e solidi platonici disposti diversamente rispetto ai piani di proiezione.
- Proiezioni ortogonali: sezioni di solidi.

TESTO CONSIGLIATO:

Pavanelli, Miliani, Marchesini *“Lezioni di disegno vol. 1-2-3-5”*, Hoepli



## **BIENNIO SPERIMENTALE**

Contenuti della disciplina:

### **DISCIPLINE GEOMETRICHE**

#### ***Secondo anno***

---

- Proiezioni assonometriche: assonometria Isometrica, Monometrica 30°/60°; Cavaliera.
- Composizioni e intersezioni di solidi in proiezioni ortogonali e assonometriche.
- Teoria delle ombre: rappresentazione in proiezioni ortogonali e in assonometria delle ombre di punti, rette, poligoni, solidi e gruppi di solidi portate su piani orizzontali, verticali ed inclinati.
- Le tipologie di configurazione dei volumi in architettura, analisi grafica e rappresentazione sintetica bidimensionale e tridimensionale di architetture moderne.
- Rappresentazione grafica in scala di un oggetto e di uno spazio architettonico: pianta, prospetti, sezioni, quote.

TESTO CONSIGLIATO:

Pavanelli, Miliani, Marchesini *“Lezioni di disegno vol. 1-2-3-5”*, Hoepli