



**TRIENNIO SPERIMENTALE
FIGURATIVO**

Contenuti della disciplina:

DISCIPLINE GRAFICO GEOMETRICHE

Terzo anno

- La percezione e la rappresentazione tridimensionale dello spazio: concetti e regole fondamentali di assonometria e prospettiva.
- Prospettiva centrale e accidentale di solidi e di oggetti: metodi dei punti di distanza, dei punti di fuga, del taglio dei raggi visuali.
- Progettazione e rappresentazione di spazi prospettici.

Quarto anno

- Rendering.
- Le ombre in prospettiva.
- Prospettiva scenografica.

LIBRI DI TESTO ADOTTATI:

Pavanelli, Miliani, Marchesini, *“Lezioni di disegno vol.4 e 5”* ed. Hoepli

LIBRI CONSIGLIATI:

Porter, Goodman, *“Manuale di tecniche grafiche vol.1-2-3-4”* ed.Clup