



## **TRIENNIO SPERIMENTALE**

### **GRAFICO VISIVO**

Contenuti della disciplina:

### **DISCIPLINE GRAFICO GEOMETRICHE**

#### ***Terzo anno***

- Il linguaggio specifico per la rappresentazione grafica in proiezioni ortogonali e assonometriche di oggetti.
- Sviluppo di solidi.
- La percezione e la rappresentazione tridimensionale dello spazio: concetti e regole fondamentali di assonometria e prospettiva.
- Prospettiva centrale e accidentale di solidi e di oggetti: metodi dei punti di distanza, dei punti di fuga.

#### ***Quarto anno***

- Prospettiva con il metodo dei punti misuratori.
- Le ombre in prospettiva.
- Analisi e realizzazione di imballaggio.

#### **LIBRI DI TESTO ADOTTATI:**

Pavanelli, Miliani, Marchesini, *“Lezioni di disegno vol 4-5-”* ed. Hoepli

#### **LIBRI CONSIGLIATI:**

Porter, Goodman, *“Manuale di tecniche grafiche vol.1-2-3-4”* ed. Clup